

考える・探す・選ぶ「お墓」

「桜の咲く場所、海が見える丘、思い出の場所に眠りたい」

あなたには
入るお墓がありますか



LIFE STORIES
SALON by Memolead

霊園・墓石を探す

近年、生前に自身のお墓を準備する方が増えています。

ライフストーリーズサロンでは

様々な地域の霊園・墓地・自然葬・永代供養墓

納骨堂・墓石などを紹介しております。

エリア・お墓のタイプ・希望の条件などお気軽にご相談ください。

後悔のないお墓探しをサポートいたします。

スタイルで探す

まずはどんなスタイルのお墓がいいか考えてみましょう。



公営霊園



寺院墓地



民営墓地



自然葬



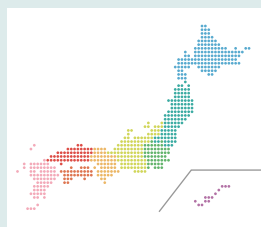
永代供養墓



納骨堂

エリア・条件で探す

どこに眠りたいか、どんな場所がいいか考えてみましょう。



都道府県や市町村



最寄駅やIC・アクセスの良い所



ペットと一緒に



海が見える場所



桜の咲く場所



思い出の場所

後悔しないお墓選びのポイント

1

交通アクセスの良い霊園・墓地を

「自宅からの距離」「各種交通機関でのアクセスのしやすさ」「車でのルートと所要時間」など事前に調査しましょう。お墓参りしやすいかどうかは非常に重要なポイントです。

現地見学も
大事!

2

宗旨・宗派に問題がないか確認

「宗旨・宗派に制限はあるか」「檀家になる必要はあるのか」など故人様、そして継承のことも考え自分や家族の宗旨・宗派をまず確認することが大事です。

まず宗旨・
宗派を確認!

3

建てたいお墓の種類に対応しているか

「お墓を継ぐ人がいない」「夫婦だけで入りたい」「こだわった形の墓石にしたい」などお墓についての希望がある場合は慎重にお墓選びをしましょう。

自然葬という
方法も!

4

価格・費用の確認

お墓のためとはいえ、高額な支払いで生活に影響がでたり、次の世代の負担になるのは避けたいものです。「永代使用料」(土地の使用権利料)や「管理費」などトータルで考えることも必要です。

定期的に支払う
管理費の確認も
大事!

5

園内や周囲の環境もチェック

「夏の日照り」「積雪の有無」「日当たりや風通し」「地盤の固さ」「水はけ」「周辺の樹木とその管理状態」「周辺の地域環境」などにも目を向けてみるとよいでしょう。

海が見える・
桜が咲くなどの
こだわりも!

6

施設・設備の充実、管理体制も大事

「駐車場の有無」「駐車場からお墓までの距離」「水桶や柄杓の貸出し」「売店の有無」「バリアフリー」「最寄からの送迎」などもチェックしておきましょう。管理体制も重要なポイントです。

お墓参りの
しやすさを
考えよう!

お墓選び失敗談

日当たりが
良すぎて
夏はお墓参りが
できない



安いからといって
遠方にお墓を
買ってしまい、
お墓参りが大変



下見をせずに
買ってしまい、
坂道が多く
行くのが困難



お墓の管理費が
2年目から
高額になって
しまった



最近のお墓事情

お墓の価格帯



200万円(総額)が目安

お墓の形



和型墓石から洋型墓石へ
さらにモニュメント型へ

お墓の場所



自宅から近くが圧倒的
(目安90分以内)

墓所の大きさ



2㎡前後が多い

彫刻



「〇〇家之墓」「絆」「愛」
「やすらぎ」など

お墓に対する
考え方や
形態は多様化して
きています。

お墓の引っ越し

お墓の引っ越しのことを「改葬^{かいそう}」
と言います。改葬にはいろいろ
な手続きが必要で、時間も費用
もかかり、家族間・親族間のトラ
ブルも起きやすいので慎重に行
いましょう。

墓じまい

ご遺骨を既存のお墓から新しい
場所に移し、お墓を片付けて更地
にし、墓地の管理者に返還する一
連の行動のことを「墓じまい」とい
います。永代供養墓や樹木葬など
にご遺骨を移し、墓じまいをする
ケースも増えています。

永代供養

寺院や霊園がご遺骨を預かり、永
代に渡ってご供養することを永代
供養といいます。合祀墓にご遺骨
を撒いて永代に渡り供養されるの
で継承者がいなくても安心です。
ご遺骨の安置期間には一定の期
限が設けられてることがあります。

ペット区画

ペットも一緒に入れる「ペット区画」も多くなってきていますので、霊園や墓
地を購入する際に規則の書かれている書類を確認することや、管理者、石材
店に事前に確認してみましょう。

霊園見学・墓石相談承ります

霊園、お墓のことはなんでもお気軽に
ご相談ください。

その他ご相談承ります

- お墓の建て方
- お墓のかたち
- お墓のリフォーム
- 公営霊園受付
- 建墓期間
- 供養のノウハウ
- 開眼供養
- etc.

